Elektrotehnicki fakultet u beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Shape

Description automatically generated

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Dodavanje i brisanje aktivnosti**

Verzija 1.2

**Debuggers**

Uroš Jovanović 2018/0412

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 16.3.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Uroš Jovanović |
| 12.04.2021. | 1.1 | Nakon formalne inspekcije | Uros Jovanovic |
| 06.04.2021. | 1.2 |  | Uros Jovanovic |

Sadrzaj

[1. Uvod 3](#_Toc73706106)

[1.1 Rezime 3](#_Toc73706107)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc73706108)

[1.3 Reference 4](#_Toc73706109)

[1.4 Orvorena pitanja 4](#_Toc73706110)

[2. Scenario dodavanja aktivnosti 4](#_Toc73706111)

[2.1 Tok dogadjaja 4](#_Toc73706112)

[2.1.1 Unos podataka potrebnih za kreiranje aktivnosti 4](#_Toc73706113)

[2.1.2 Kreiranje aktivnosti i unos u bazu podataka 4](#_Toc73706114)

[2.2 Posebni zahtevi 5](#_Toc73706115)

[2.3 Preduslovi 5](#_Toc73706116)

[2.4 Posledice 5](#_Toc73706117)

[3. Scenario brisanja aktivnosti 5](#_Toc73706118)

[3.1 Tok dogadjaja 5](#_Toc73706119)

[3.1.1 Označiti aktivnost koju treba izbrisati 5](#_Toc73706120)

[3.2 Posebni zahtevi 6](#_Toc73706121)

[3.3 Preduslovi 6](#_Toc73706122)

[3.4 Posledice 6](#_Toc73706123)

# Uvod

## Rezime

Definicije scenarija upotrebe funkcionalnosti kreiranja aktivnosti i funkcionalnosti uklanjanja aktivnosti. Ova dva toka dogadjaja su potpuno odvojena jedna od drugog pa su zato predstavljena u zasebnim poglavljima. Prvo ćemo obraditi tok dogadjaja kreiranja aktivnosti a zatim i tok dogadjaja uklananja aktivnosti.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Namena ovog dokumenta je da olaksa članovima tima izradu i testiranje projekta na ovu temu, a i kako projekta tako i izradu dokumentacije.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Orvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |

# Scenario dodavanja aktivnosti

Dodavanje odnosno kreiranje aktivnosti je jedna od najbitnijih akcija u ovom projektu. Korisnik mora prvo da unese sve potrebne podatke koje su neophodne za kreiranje aktivnosti kao sto su rok do kad aktivnost treba da se izvrši, njen prioritet, da li ta aktivnost spada pod neki projekat i slično, sve sto je potrebno za kreiranje aktivnosti tako da korisnik što bolje organizuje svoje vreme. Ovde ćemo videti tok dogadjaja ove funkcionalnosti sa sve njenim alternativnim tokovima, odnosno kroz koje faze sve treba da prodjemo kako bi smo napravili jednu aktivnost u nasem projektu.

## Tok dogadjaja

### Unos podataka potrebnih za kreiranje aktivnosti

Ovo je prva faza prilikom kreiranja aktivnosti a to je unos odgovarajućih podataka. Klikom na “+” dugme u gornjem desnom uglu ili na dugme”Add New Task” koje ce se pojaviti ispod svih dodatih aktivnosti, na nekom od pregleda aktivnosti, otvara se forma za pravljenje nove aktivnosti. Ono sto je neophodno od podataka za kreiranje aktivnosti je:

* Kad treba početi sa izradom aktivnosti (opciono)
* Ime aktivnosti
* Postaviti prioritet (opciono)
* Dodati labelu (opciono, premium)
* Postaviti podsetnik/reminder (opciono, premium)

Kad je postavljeno sve sto je potrebno za jednu aktivnost onda korisnik reaguje na dugme Add i može se preći u sledeću fazu a to je kreiranje aktivnosti i unos u bazu podataka.

### Kreiranje aktivnosti i unos u bazu podataka

U ovoj fazi sve sto treba je da posle unosa svih potrebnih podataka napravimo traženu aktivnost i trajno sačuvamo u našoj bazi podataka. Posle korisnik ima pravo da menja tu aktivnost i podešava kako njemu odgovara, svaka promena će biti sačuvana.

## Posebni zahtevi

Nema. (Ovde se unose nefunkcionalni zahtevi)

## Preduslovi

Ovde definišemo šta mora da bude ispunjeno pre nego što korisnik krene u izrdadu aktivnosti.

Mora da ima i da bude prijavljen na svom nalogu.

## Posledice

Posledica ovog scenarija je prijem poruke o uspešnosti izvršetka funkcionalnosti, kao i kreiranje nove aktivnosti i njeno smeštanje u bazu podataka. Takodje, ova funkcionalnost utiče i na vodjenu statistiku o korisniku. (Ovde se navode sve moguće posledice koje će sigurno biti izvršene na kraju svakog od mogućih scenarija u ovom toku).

# Scenario brisanja aktivnosti

Kao i dodavanje odnosno kreiranje aktivnosti, uklanjanje aktivnosti je takodje jedna od najbitnijih funkcionalnosti u ovom projektu, koja direktno utiče na organizaciju vremena korisnika. Ovde ćemo videti tok dogadjaja ove funkcionalnosti sa sve njenim alternativnim tokovima, odnosno kroz koje faze sve treba da prodjemo kako bi smo uklonili jednu aktivnost u nasem projektu.

## Tok dogadjaja

### Označiti aktivnost koju treba izbrisati

Klikom na krug uz task koji korisnik zeli da obrise, aktivnost se uklanja iz prikaza korisniku.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Ovde definišemo šta mora da bude ispunjeno pre nego što krenemo da izvršavamo ovu funkcionalnost.

* Korisnik mora da ima i da bude prijavljen na svoj nalog
* Dogadjaj koji zeli da obriše mora da se već nalazi u sistemu

## Posledice

Nema.